NANOFLORENZA / Mémo règles

Dés de sacrifice	Dés de puissance	Dés de souffrance	Dé de pouvoir

Thèmes : 1 Folie 2 Mémoire 3 Nature 4 Emprise 5 Égrégore 6 Société
7 Clan 8 Religion 9 Science 10 Amour 11 Pulsions 12 Chair

Création de personnage (à la première instance de la joueuse)

† Lancer un dé et écrire une **phrase de création**. Elle doit comporter le verbe *vouloir* et un lien avec une phrase d'un autre personnage en jeu.

Clôture de l'instance

† Clôturer l'instance **sans conflit** (lancer un dé et écrire une phrase).
† Clôturer l'instance en engageant un **conflit simple,** un **conflit duel** ou un **conflit multiple**. Les joueuses hors du conflit peuvent s'**allier** à l'une ou l'autre des joueuses en conflit.

Conflit, lancer de dés

† Chaque joueuse lance un dé par phrase utilisée. Maximum 12 dés, divisé par le nombre de camps.
† 1-2 = dé de sacrifice / 3-10 = dé de souffrance / 11-12 = dé de puissance.
† **Un seul dé de sacrifice** = il tue tous les autres dés du camp.
† **Plusieurs dés de sacrifice** = ils contaminent tous les autres dés de la main.
† **Les dés de sacrifice et de puissance permettent de gagner le conflit**.
† **En cas de conflit duel ou multiple :**
Avantage au camp qui a le plus de dés de sacrifice.
Si aucun sacrifice = avantage au camp qui a le plus de dé de puissance.
Si aucune puissance = avantage au camp qui a le plus de dé de souffrance.
Si égalité = on choisit entre un compromis et un statu-quo.

Conflit, conséquences

† Si on a des dés de puissance et des dés de souffrance, on peut **ignorer** les dés de souffrance.
† On **rationne** les dés de puissance et les dés de souffrance (pas plus que le nombre de joueuses de son camp).
† On **relance** les dés de puissance et de souffrance.
† Chaque joueuse en conflit fait **circuler** les dés. Elle peut en garder ou en donner à d'autres joueuses. Celles qui n'étaient pas ses alliées peuvent refuser les dés reçus.

† **Un dé de sacrifice** = barrer une phrase.
† **Un dé de puissance / souffrance** = écrire une phrase de puissance / souffrance.

Toutes les phrases sont sacrifiées = le personnage est éliminé ou profondément transformé.
Total de 12 phrases non sacrifiées = le personnage accomplit son destin.

Tableau des thèmes

	Thème	Exemples
1	Folie	1 hallucinations 2 peur 3 phobie 4 trouble de la personnalité 5 hantise 6 mégalomanie 7 parasites de l'esprit 8 cauchemars 9 omniscience 10 possession 11 excès de lucidité 12 drogues
2	Mémoire	1 tarot du passé 2 divination 3 oubli 4 souvenirs 5 passé tragique 6 liens 7 généalogie 8 amnésie totale 9 vengeance 10 témoignage 11 croyance 12 mensonge
3	Nature	1 forêt 2 arbres 3 animaux 4 végétaux 5 champignons 6 parasites 7 infections 8 survie 9 voyage 10 mer 11 montagne 12 désert
4	Emprise	1 fertilité 2 mutation 3 animalisme 4 orgie 5 vermine 6 Shub-Niggurath 7 souillure 8 monstruosité 9 épidémie 10 dégénérescence 11 perversion 12 corruption sociale
5	Égrégore	1 légendes 2 rumeurs 3 rémanence psychique 4 spectres 5 entités mythologiques 6 sorcellerie 7 horlas 8 hantise 9 émotions fortes 10 conte 11 surnaturel 12 liens du destin
6	Société	1 ville 2 état 3 morale 4 féodalité 5 lois 6 guerre 7 anarchie 8 Extérieur 9 voyages 10 commerce 11 philosophie 12 peuple
7	Clan	1 société secrète 2 tribu 3 secte 4 amis 5 famille 6 faction 7 alliance 8 dette 9 devoir 10 loges 11 lignée 12 voies
8	Religion	1 foi 2 miracle 3 totem 4 tabou 5 hérésie 6 piété 7 divinité 8 fidèles 9 dogme 10 transgression 11 malédiction 12 incroyance
9	Science	1 alchimie 2 artisanat 3 post-apocalypse 4 relique vulgaire 5 relique merveilleuse 6 technologie endémique 7 artefact extérieur 8 arme a feu 9 véhicule à essence 10 automates 11 obscurantisme 12 livres
10	Amour	1 passion 2 haine 3 désir 4 fascination 5 pacte 6 trahison 7 sacrifice 8 respect 9 filiation 10 fidélité 11 mensonge 12 confiance
11	Pulsions	1 orgueil 2 avarice 3 luxure 4 envie 5 paresse 6 gourmandise 7 colère 8 prudence 9 tempérance 10 justice 11 courage 12 inconscient
12	Chair	1 combat 2 sexe 3 beauté 4 promiscuité 5 maladie 6 putréfaction 7 mort 8 bestialité 9 prouesses 10 faim 11 douleur 12 mutilation